

**MUGADETA ROBOTIC GAMES**  
**"RESCUE ROBOTIC COMPETITION"**  
**DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA TAHUN 2019**  
**---PIALA BERGILIR BUPATI SLEMAN---**

**Mugadeta Robotic Games (MRG)**<sup>®</sup> merupakan permainan robot yang diperlombakan untuk jenjang SD/ MI/ Sederajat tingkat Daerah Istimewa Yogyakarta dan sekitarnya. Selain bertujuan untuk memperkenalkan robot sejak dini, lomba ini mengedukasi kepada peserta tentang manfaat penggunaan robot untuk memudahkan pekerjaan manusia di masa depan.

Jenis permainan yang dipertandingkan adalah **Robot Rescue** yaitu pertandingan robot yang dikendalikan melalui sebuah pengendali jarak jauh, untuk menyelamatkan korban dan menghindari rintangan yang telah ditentukan oleh panitia. Kategori ini di khususkan bagi peserta dari pelajar tingkat SD atau sederajat.

**A. Ketentuan *Rescue Robotic Competition***

- 1 Setiap tim beranggotakan 2 orang siswa dari sekolah yang sama dan didampingi seorang guru pendamping (tiap sekolah) sebagai penghubung antara peserta dan panitia.
- 2 Pengiriman peserta dari tiap sekolah maksimal berjumlah 10 tim.
- 3 **Tim Mugadeta Platinum Robotic siap menggelar simulasi pertandingan untuk sekolah yang mengirimkan minimal 10 tim\* (Langsung berkomunikasi dengan panitia, Isa Azni kontak: 085728007926)**

**B. Pelaksanaan *Rescue Robotic Competition***

- 1 Mugadeta Robotic Games dilaksanakan pada **Minggu, 21 April 2019 pukul 07.00 WIB-selesai**, bertempat di SMP Muhammadiyah 3 Depok, Jalan Rajawali 10, Demangan Baru, Depok, Sleman.
- 2 **Uji coba robot** dilaksanakan setiap hari Sabtu di bulan April 2019 sebelum pelaksanaan lomba, pukul 08.00-10.00 WIB. Bagi tim yang menghendaki, bisa menghubungi panitia untuk diatur penjadwalan uji coba.
- 3 **Daftar ulang** dilaksanakan pada 21 April 2019 pukul 07.00 – 08.00 di SMP Muhammadiyah 3 Depok
- 4 Pengumuman pemenang dan penyerahan hadiah dilaksanakan pada 21 April 2019 setelah lomba selesai
- 5 **Technical meeting** dilaksanakan Kamis, 18 April 2019 pukul 13.00 WIB di SMP Muhammadiyah 3 Depok.

**C. Pendaftaran *Rescue Robotic Competition***

- 1 Pendaftaran ditutup Kamis, 18 April 2017 (saat *technical meeting*) atau saat kuota maksimal terpenuhi (100 tim).
- 2 Biaya pendaftaran Rp 100.000,00/tim

- 3 Pendaftaran dapat dilakukan via **SMS/ WhatsApp/ Telepon** dengan menghubungi:
  - a. Sulandari, S.Pd.I., (085743598893)
  - b. SMP Muhammadiyah 3 Depok, Jalan Rajawali 10 Demangan Baru, Caturtunggal, Depok, Sleman. Telepon: (0274) 560135 (pada jam kerja)

#### **D. Spesifikasi Robot**

1. Dimensi Robot:
  - Panjang : 15cm
  - Lebar : 15cm
  - Tinggi : 10cm
2. Robot akan disediakan oleh panitia.
3. Robot dikendalikan dengan pengendali jarak jauh berupa *joystick* ps 2.
4. Robot menggunakan penyedia tegangan berupa 2x baterai 18650.
5. Panitia hanya menyediakan 2 charger untuk pengisian daya baterai.
6. Peserta diwajibkan membawa baterai sebagai penyedia tegangan atau membeli baterai di panitia.
7. Peserta diwajibkan menggunakan robot yang disediakan panitia.

#### **E. Sistem Pertandingan**

- a. 2 orang peserta wajib masuk ke dalam arena, operator 1 yang akan mengendalikan robot untuk mengambil korban 1 dan membawanya menuju titik penyelamatan kemudian operator 1 wajib melakukan *rolling* kepada operator ke 2 untuk mengambil korban ke 2 dan dibawa menuju titik penyelamatan terakhir.
- b. Mekanisme pengambilan korban adalah robot harus berada pada posisi yang ditentukan, cara pengambilan korban dilakukan secara manual oleh operator robot.
- c. Diwajibkan bagi setiap peserta yang berada di arena memakai topi, yang telah disediakan dan diberikan oleh panitia.
- d. Dua tim bertanding di dalam arena yang sama untuk menyelamatkan 2 korban yang telah disediakan dan membawanya ke titik penyelamatan.
- e. Sebelum pertandingan dimulai setiap pembimbing wajib memastikan kelengkapan anggota timnya. Apabila tidak lengkap pihak panitia akan melakukan panggilan sebanyak 3 kali. Jika selama 3 kali panggilan tidak terdapat respon dari peserta, maka tim yang anggotanya tidak lengkap akan dianggap mengundurkan diri.
- f. Sistem pertandingan yang berlaku adalah sistem gugur, pembagian bagan pertandingan akan diundi saat *technical meeting*.
- g. 1 sesi pertandingan terdapat 4 tim yang akan beradu kecepatan menyelamatkan korban. 2 tim yang berhasil menyelamatkan korbannya dengan estimasi waktu tercepat akan lolos ke babak selanjutnya. Jika tidak ada tim yang berhasil menyelamatkan korban, penilaian yang akan digunakan adalah sistem jarak terjauh.
- h. Waktu pertandingan untuk 1 sesi adalah 4 menit, terdiri dari 30 detik pemanggilan, 30 detik persiapan dan uji coba, 3 menit untuk pertandingan.

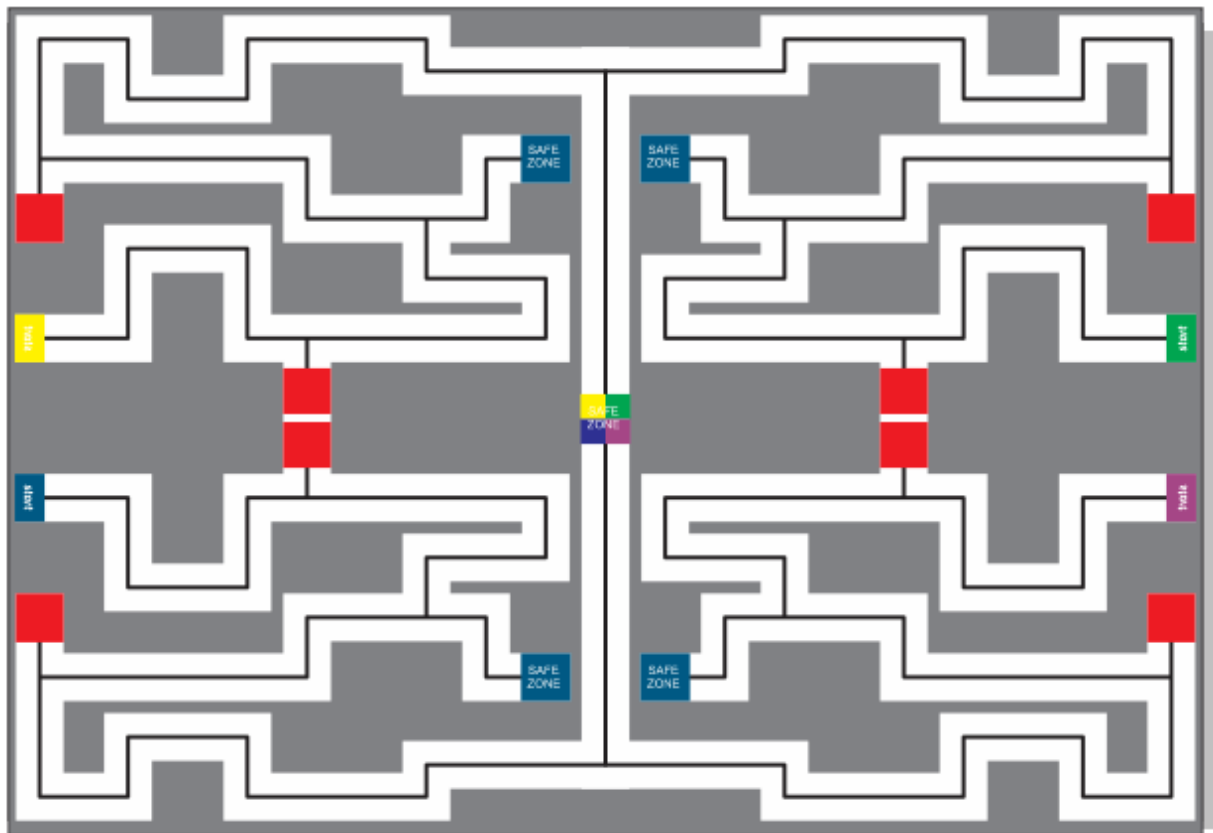
## F. Spesifikasi Arena

### 1. Bahan Track

- Bahan Track menggunakan bahan Vynil (BannerMMT).
- Track berwarna pada File CDR hanya untuk memudahkan.
- Polisi tidur dan tanjakan terbuat dari bahan triplek dan karton

### 2. Ukuran Track

- Lebar Keseluruhan track adalah 4 m x 6 m (4 start untuk 4 tim).
- Ukuran garis hitam untuk robot otomatis adalah 2 cm.
- Keterangan sudah tercantum di keterangan track untuk keterangan terperinci.



## G. Peraturan Perlombaan

### 1. Sebelum Pertandingan

- Peserta harus lulus syarat administrasi
- Peserta dapat menggunakan area *pit stop* dengan tertib
- Tertib dan tidak mengganggu peserta lainnya baik yang sedang ada di arena maupun yang berada di area *pit stop*

### 2. Saat Bertanding

- Anggota tim yang berada dalam arena diharuskan memakai topi yang telah disediakan panitia.
- Perlombaan selesai jika 2 robot telah dinyatakan mencapai finish oleh dewan juri.
- OPERATOR diperbolehkan mengambil robot dari lintasan atas ijin dari juri lapangan.

3. Setelah Pertandingan

- Peserta wajib untuk saling memberikan salam, berjabat tangan dan bersikap sportif.
- Peserta mengembalikan topi kepada panitia.
- Juri akan segera memberitahukan ke MC agar langsung mengumumkan setelah ada pemenang disetiap arena pertandingan.

**H. Hadiah Lomba**

Juara I : **PIALA BERGILIR BUPATI SLEMAN**

Piala PDM Sleman, Piagam Penghargaan dan Uang Pembinaan

Juara II : Piala, Piagam Penghargaan dan Uang Pembinaan

Juara III : Piala, Piagam Penghargaan dan Uang Pembinaan

Juara IV : Piala, Piagam Penghargaan dan Paket (Bingkisan)

**I. Informasi lebih lanjut**

**SMP Muhammadiyah 3 Depok**

Jalan Rajawali 10, Demangan Baru, Caturtunggal, Depok

Telepon: (0274) 560135

HP/ WA: 0821-2436-3366

*Website:* [www.smpmugadeta.sch.id](http://www.smpmugadeta.sch.id)

***Contact person:***

Sulandari, S.Pd.I., (085743598893),